



## Pozzo nero

### Capacità messe in gioco

Accoppiamento e combinazione



Differenziazione cinestetica



Differenziazione ritmica



Orientamento spazio temporale



Anticipazione reazione



Trasformazione



Equilibrio



Forza



Velocità



Resistenza



Interazione-collaborazione tra giocatori



### Abilità specifiche

Tiro di precisione

### Requisiti

Età consigliata

Da 8 a 12 anni

Numero di giocatori

Minimo 6

Materiale

Una palla morbida e delimitatori per il campo

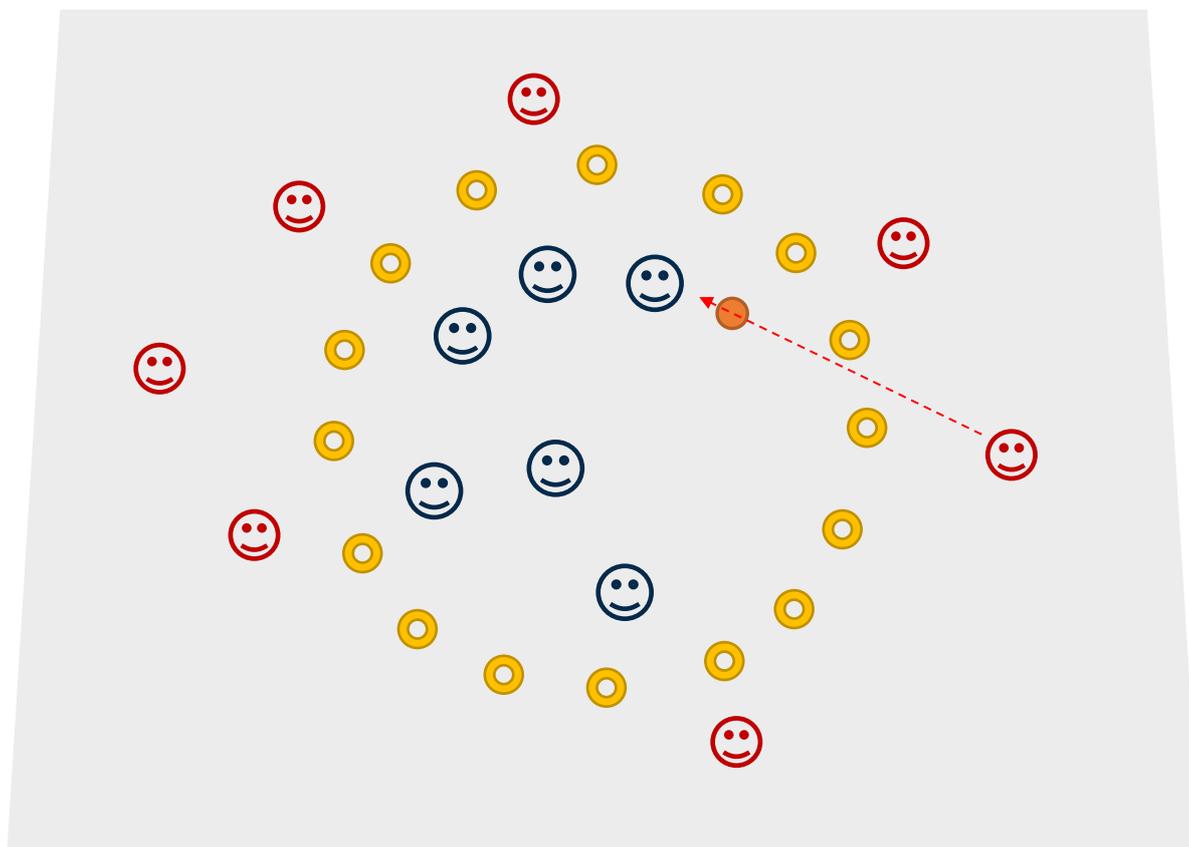
## Svolgimento del gioco

Si delimita il campo da gioco, "il pozzo nero", formando con dei cinesini un cerchio del diametro di 4-6 metri. Si dividono i ragazzi in due squadre, una squadra si dispone all'interno del pozzo nero, mentre l'altra, con una palla morbida, si dispone all'esterno.

Al via, la squadra fuori dal pozzo dovrà cercare di eliminare i giocatori all'interno, colpendoli con la palla. Per essere eliminato, un giocatore deve essere colpito al volo, senza cioè che la palla abbia prima rimbalzato a terra. Se invece la palla rimbalza a terra o chi è all'interno del pozzo riesce a prendere al volo il tiro dell'avversario, non sarà eliminato.

Dopo un tempo prestabilito si conteranno quanti giocatori sono sopravvissuti dentro il pozzo e si farà cambio. Vincerà la squadra con più "superstiti". Se invece, tutti i giocatori vengono eliminati prima del termine del tempo prestabilito, vincerà la squadra che ha impiegato meno tempo ad eliminare tutti gli avversari.

## Schema del gioco



## Varianti

Per rendere il gioco più dinamico o per facilitare l'azione della squadra fuori dal pozzo, si possono utilizzare due palloni.

Lo stesso gioco si può eseguire con **PALLA AVVELENATA**. La squadra dentro il pozzo nero non può assolutamente toccare la palla perché è "avvelenata". Chi viene colpito anche di rimbalzo è eliminato e ovviamente non si può prendere il tiro al volo perché la palla è avvelenata, si verrebbe eliminati.